

二〇一三年春季全時間訓練信息綱目

總題：

三一神作三部分人的生命

第二篇

活水的泉源

讀經：耶二13，詩三六8~9，約四14，七37，啓二二17

壹 『我的百姓，作了兩件惡事，就是離棄我這活水的泉源，為自己鑿出池子，是破裂不能存水的池子』—耶二13：

- 一 聖經（特別是新約）的原則，乃是神將自己向我們敞開，使我們得以進入祂裏面，接受祂，並與祂成爲一；然後祂要在我們裏面，我們也要在祂裏面，接受祂作一切—詩九一1，約一14，十四6，20。
- 二 在神的經綸裏，祂的心意是要作活水的泉源，源頭，以滿足祂的選民，作他們的享受—耶二13：
 - 1 神要我們接受祂作活水的泉源，就是我們生活獨一的源頭—羅十一36：
 - a 神不要祂所揀選並救贖的人接受祂自己以外的任何事物作源頭—林前八6。
 - b 我們應當接受神作我們的源頭，與祂是一，並接受出於祂的一切—羅十一36。
 - 2 神在祂經綸裏的目的，乃是要得着一班裏面有祂的生命和性情，外面有祂的形像和樣式的人；這班人是一個團體的實體，就是基督的身體，他們與祂是一，並且活祂作祂團體的彰顯—創一26，弗一10，三9，四16。
 - 3 神作爲活水泉源的目標，是要產生召會作祂的擴增，好成爲祂的豐滿來彰顯祂；這是神在祂經綸裏的心意，喜悅—一5，9，22~23：
 - a 神需要作祂所揀選之人活水的泉源，因爲祂有一個經綸，要爲自己產生一個配偶，新婦—約三29上，四14，啓十九7~8。
 - b 神要作活水的泉源給祂的選民喝，目的是要得着擴增並擴大—耶二13。
 - c 神的經綸是要將祂自己作活水分賜出來，以產生祂的擴增，祂的擴大，好作祂的彰顯—西二19。
 - d 我們飲於神這活水的泉源，乃是爲着召會作祂的擴增；我們飲於神，乃是爲着產生祂的擴大，祂的豐滿，作祂的彰顯—約四14，三29上，林前十二12~13。
 - e 除了神這活水的泉源，沒有甚麼能解我們的乾渴或滿足我們；除了神自己分賜到我們裏面以外，沒有甚麼能使我們成爲祂的擴增，作祂的彰顯—啓二二1，17。
 - 4 神的願望是要作祂所揀選之人的一切，使他們凡事信靠祂並倚賴祂；他們若這樣作，就會接受神的分賜—耶十七7~8。
 - 5 接受神作活水的泉源，惟一的路就是飲於祂；藉着飲於祂，我們將流自神這活水泉源的活水接受到我們裏面—約四14，七37，耶二13。

三 神的心意是要將祂自己分賜到人裏面，作人的滿足，使神得着擴大，但人成爲不忠信、不貞潔的，並爲着偶像離棄神；神之外的一切源頭都是偶像—13節：

- 1 在神眼中最邪惡的事，就是離棄祂這源頭，這活水的泉源—13節。
- 2 以色列人離棄神這活水的泉源，轉向神以外的源頭；這源頭由池子所表徵。
- 3 耶利米二章十三節裏『池子』這辭，是象徵的說法，描繪以色列人辛苦的製作一些東西，頂替神這活水的泉源。

四 罪就是離開神而憑着自己、爲着自己作某件事；這正是以色列人所作的—13節：

- 1 他們離棄神這活水的泉源作他們的供應。
- 2 按他們的意見，他們盡所能的憑自己作出一些東西，給自己享受。

貳 『在你那裏，有生命的源頭』—詩三六9上：

一 主的恢復是要恢復三一神作我們的生命—約壹一1~2。

二 神聖的生命可視爲神首要且基本的屬性—弗四18，約五26，約壹五11~12，羅八2：

- 1 照着神的生命神聖、永遠的性質，神的生命是惟一的生命；惟有神的生命纔能算爲生命—約一4，十10下，十一25，十四6。
- 2 生命就是神的內容和神的流出；神的內容是神的所是，神的流出是神自己作爲生命分賜給我們—弗四18，啓二二1。
- 3 生命就是基督，並且生命乃是基督活在我們裏面，並從我們活出來—約十四6，西三4，加二20，腓一21上。
- 4 生命就是聖靈—約十四16~17，林前十五45下，羅八2，林後三6。
- 5 生命就是三一神分賜到我們裏面，並活在我們裏面—羅八10，6，11。

三 神要我們接受祂作我們生命和所是的源頭；神在每一面都是獨一的源頭—詩三六9上，參太十五13。

四 三一神已經過過程並終極完成，爲要將祂自己分賜到我們三部分的人裏面—約七37~39，羅八11：

- 1 神的經綸就是要將祂自己分賜到我們裏面，使我們這人由祂的所是所構成；這惟有藉着神將祂自己這神聖的生命擺在我們裏面，纔能完成—2，6，10~11節。
- 2 藉着將祂自己分賜到我們裏面作生命，神就能完成祂的經綸，使祂得着祂自己團體的彰顯，直到永遠—啓二一9~10，二二1。

五 我們需要飲於神這活水的泉源，祂就能擴增，以完成祂的經綸，藉着祂的配偶得着彰顯—耶二13，林前十二13：

- 1 當我們飲於神這活水的泉源，祂就與我們成爲一，我們也與祂成爲一—詩三六8~9。
- 2 我們越飲於神，祂就越與我們成爲一，我們也越與祂成爲一，而在祂的生命和性情上由祂所構成—約三15，彼後一4。